

SNIPER RATLING

Traduction de l'article paru dans le Gang War #5

Par machin truc

Les Ratlings vivent dans de petites communautés très unies du sous-monde. Étant plutôt petits et chétifs, ils doivent principalement compter leur ruse et leur intelligence pour survivre. Les Ratlings seraient probablement condamnés s'ils ne pouvaient pas se défendre. Étant petits, ils n'ont aucune chance lors d'un corps à corps, donc les Ratlings doivent aiguiser leur habileté au tir, faisant d'eux des tireurs d'élites hors pair. Certains des Ratlings vivant dans les sous-mondes sont des déserteurs de la garde impériale et sont parvenus à conserver leur arme favorite : Le fusil à Aiguilles. Armé d'une telle arme, le Ratling peut rester dans l'ombre pour livrer rapidement le poison donnant la mort à leurs adversaires.

Recruter un Sniper Ratling

N'importe quel gang peut recruter un Sniper Ratling. Si un joueur veut louer les services d'un Sniper Ratling, il doit lui verser le coût standard de recrutement qui est de 40 crédits. Un gang ne peut recruter qu'un Sniper Ratling à la fois mais contrairement aux autres Mercenaires, le Sniper Ratling intègre le gang de façon définitive et n'a pas besoin d'être payé ensuite pour être conservé. Vous devez donc vous acquitter d'un règlement initial de 40 crédits et le Sniper Ratling rejoindra votre bande comme tout autres Gangers le ferait.

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Sniper Ratling	4	2	4	2	2	1	5	1	6	-

Progression du Sniper Ratling

Les Snipers Ratlings débutent avec 20+1D6 points d'expérience et progressent de la même façon qu'un Ganger normal. Ils peuvent choisir leurs compétences dans les listes de Tir, d'Agilité et dans leur propre table de compétences. Le profil maximum d'un Ratling est le suivant :

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Sniper Ratling	5	3	6	3	3	2	7	3	8	-

Nouvelle Table de Compétences Ratling

Si un Sniper Ratling gagne une compétence, il peut alors choisir cette liste. Lancez 1D6 et consultez les compétences qui suivent.

- 1. Maître des ombres :** Le Sniper Ratling peut se fondre dans l'ombre. Tant qu'il ne court pas durant son tour, il peut se fondre dans l'ombre. Tout adversaire désirant prendre pour cible le Sniper Ratling doit auparavant obtenir un 4+ sur 1D6. S'il échoue, il peut choisir une autre cible.
- 2. Ramper :** Le Sniper Ratling est expert lorsqu'il s'agit de se déplacer à couvert. Tant qu'il ne court pas durant son tour, il peut ramper et compte alors comme une petite cible imposant un malus de -1 pour toucher à ces adversaires.
- 3. Alchimiste :** Le Sniper Ratling peut tenter d'améliorer la Force du poison de son fusil à aiguille. Avant chaque partie, lancez 1D6, si vous obtenez un 4+ le fusil à aiguille compte comme une arme de Force 4 pour la durée de la partie.
- 4. Maître Sniper :** Le Sniper Ratling peut tirer en alerte sans subir la pénalité de -1 pour toucher.
- 5. Technicien :** Le Sniper Ratling prend soin de toujours entretenir son arme avant chaque bataille. Choisissez une arme du Sniper Ratling (Obligatoirement le Fusil à Aiguille s'il en possède un), vous pourrez ajouter un bonus de +1 à ces jets de munitions (Un résultat de 1 reste un échec).
- 6. Sniper de l'Ombre :** Le Sniper Ratling peut tirer avec une extrême précision. S'il ne se déplace pas durant son tour, il peut tirer avec un bonus de +1 pour toucher.

Armes et Equipement du Sniper Ratling

Les Snipers Ratlings sont équipés comme les Gangers, on peut leurs donner des armes venant des listes de Corps à Corps, de Pistolets et des Armes de base. Ils peuvent être équipés d'un Fusil à Aiguilles pour un coût supplémentaire de 200 crédits. C'est la seule arme spéciale que le Sniper Ratling peut employer, et cette dernière n'est pas transmissible à un autre membre du gang (Un Sniper Ratling ne céderait pas son Fusil pour tout l'or du monde !).

Les textes originaux et les images utilisés dans ce document sont la propriété de GAMES WORKSHOP. NECROMUNDA est une marque de Games Workshop Limited, utilisées sans autorisation et sans volonté de préjudice ou comme opposition à leur copyright.