

LHORA CRAFT, Archéotechnologue

Traduction de l'article paru dans le Gang War # 4

Par Christophe Marc

Lhora Craft est née dans l'opulence au sein d'une riche famille noble de la Pointe, mais au contraire des filles de la noblesse Necromundienne qui sont supposées être mignonnes et ne pas bouger, Lhora a toujours montré un talent hors pair pour désobéir à son père autoritaire, le Comte Augustus Craft, dès qu'une opportunité se présentait.

Elle passa de nombreuses années de son éducation, enfermée dans sa chambre à étudier les mystères de la technologie et toutes les pratiques religieuses qui les entourent. Lorsqu'elle arriva à l'adolescence, elle fut rapidement ennuyée par le flegme de la noblesse de la Pointe et ne pensait qu'à partir à l'aventure pour répondre à sa soif de savoir au sujet des archéotechs. Le seul lieu qu'elle connaissait était littéralement bâti sur des bases que personne dans le Sous Monde ne soupçonnait la véritable valeur.

Après s'être discrètement fuit la vie mondaine de la Pointe, Lhora rôde dans le Sous Monde et s'est bâtie une réputation d'archéotechnologue de premier ordre auprès des marchands et d'une rude combattante auprès des jeunes gangers. Elle fait en sorte de masquer sa véritable identité afin de ne pas trop attirer l'attention lorsqu'elle part à la recherche de rares archéotech.

PROFIL

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Lhora Craft	4	4	6	3	4	2	4	2	9	-

Armement : Pistolet Bolter de Maître, Pistolet Necron, Fusil à pompe (avec tous les types de munitions), Grenades à fragmentation, Epée tronçonneuse.

Armure : Aucune

Compétences : Agilité féline, Bond, Saut en arrière, Pistolero, Tir d'expert, Tir au jugé

Psychologie : Lhora a vu bon nombre de choses étranges dans le Sous Monde, et elle est immunisée à la Peur.

Allégeance : Lhora est toujours à la recherche de nouveau Archéotech à vendre, c'est sa façon de survivre dans le Sous Monde. Elle travaillera pour les gangs prenant part à des scénarios utilisant des Loot counters ou d'Archeotechs. Elle ne combattra jamais avec des Spyriens, des Fousseurs, des Rédemptionnistes ou des Cawdors.

Coût : Lhora augmente la valeur du gang qui l'emploi de +355 points.

Païement : Lhora est seulement intéressée par l'acquisition d'Archéotechs et de leur vente. Elle demande seulement D6x5 pour couvrir ses frais.

Mise à prix : Il n'y a pas de mise à prix sur la tête de Lhora.

REGLES SPECIALES

Arme de maître

Ces armes sont considérées comme des reliques par la plupart des gens du Sous Monde. Elles sont si parfaites que leur utilisateur peut relancer n'importe quel jet raté une fois par tour.

Pistolet necron

Trouvé au fin fond de la Ruche, Lhora appris rapidement à se servir de cette arme exotique et la trouva très utile contre les ennemis les plus endurants. Le pistolet necron utilise les portées d'un pistolet standard et blesse toujours sur un 4+, indépendamment de l'endurance de la cible. Le pistolet semble être alimenté par une source d'énergie inépuisable et ne requiert pas de jet de munition.

NECROMUNDA : Les Chroniques du Sous-Monde

Souplesse exceptionnelle

Lhora peut sauter de 3ps sans se blesser et peut continuer son mouvement déduit des 3ps de son saut.

Fée du rangement

Lhora est capable de porter beaucoup plus d'équipement que sa tenue moulante peut le laisser penser. Elle y accède très rapidement, et elle peut utiliser n'importe qu'elle arme durant la phase de combat sans aucune pénalité.

Archéotechnologue

Lhora est une Archéotechnologue reconnue. N'importe quel gang possédant un Archeotech Hoard peut lancer un D6 supplémentaire sans risque durant la phase de fouille.

Si Lhora accompagne un gangster à un Trading post, et qu'un Vase Mung est acquis, la réelle valeur du vase est déterminée avant que le vase soit acheté. Dans tous les cas le gangster n'est pas obligé de l'acheter.

Lhora ne peut effectuer qu'une action de ce type par séquence d'après bataille.