

JABBA THE BUTT : Crimelord of the Underhive

Règles originales

Par SteelVengeance

Retenir en otage la famille d'un membre de la Guilde est dangereux. Dangereux mais profitable. Au fil des années, Jabba est devenu très doué et très riche. Il combat pour n'importe qui du moment qu'on lui laisse un ennemi à échanger contre une rançon.

PROFIL

Jabba the butt

Coût de recrutement 70 crédits

Profil	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Jabba	3	6	5	5	5	2	3	3	9	-

Armement : Gourdin, Epée

Armure : Armure carapace

Equipement : Jambes et bras bioniques (les deux du côté droit).

Compétences : True grit (ferocity skill) and Hurl opponent (muscle skill).

Valeur : Jabba ajoute une valeur de 350 à votre gang (5 x 70 crédits).

REGLES SPECIALES

Kidnapper : Jabba transporte un sac avec lequel il capture ses « proies ». La première figurine mis hors de combat dans un corps à corps contre Jabba est automatiquement capturée et ne peut être récupéré que contre une rançon. Si le gang dont le membre est capturé ne peut pas payer la rançon, l'otage est tué et tout son équipement devient la propriété du gang qui a embauché Jabba.

Effrayant : Jabba mesure près de trois mètres, et il inspire naturellement la peur dans le cœur des personnes qu'il croise. Mais sa réputation de tueur sans scrupules, fait qu'il inspire de la Terreur au lieu de la Peur.